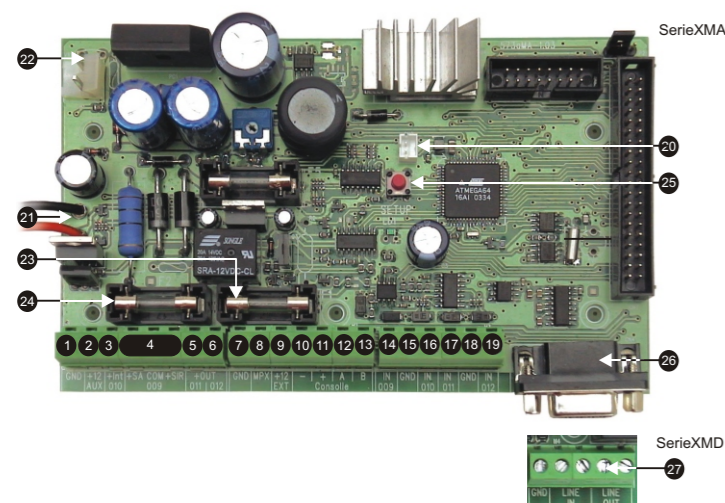




Centrali antifurto Serie XM

QUICK GUIDE INSTALLAZIONE, SETUP

COLLEGAMENTI



- Gnd negativo comune
- +12 AUX uscita +12Vcc ausiliaria protetta dal fusibile. Questa linea serve ad alimentare tutti i dispositivi installati in prossimità della centrale.
- OUT 010 (+Int) uscita +12Vcc 100mA presente ad impianto inserito, da utilizzare per l'attivazione del combinatore telefonico. In programmazione è possibile assegnare tale uscita ad altre funzioni.
- OUT 009 (+S.A. / Com / +Sir) uscita relè a scambio 10A da utilizzare per l'attivazione delle sirene interne ed esterne. In programmazione è possibile assegnare tale uscita logica ad altre funzioni.
- OUT 011 uscita +12V 30mA a collettore aperto da utilizzare per l'attivazione delle chiamate sul combinatore telefonico. In programmazione è possibile assegnare tale uscita ad altre funzioni.
- OUT 012 uscita +12V 30mA a collettore aperto non utilizzata. In programmazione è possibile assegnare tale uscita ad altre funzioni.
- Gnd negativo comune
- MPX linea MPX (filo azzurro del 3B2A)
- +12EXT uscita +12Vcc esterna (filo rosso del 3B2A) protetta dal fusibile. Questa linea serve ad alimentare tutti i dispositivi installati sulla linea multiplexer.
- negativo console (collegato al Gnd)
- + positivo console (collegato al +12EXT)
- A uscita RS485A per le console (filo giallo del 3B2A)
- B uscita RS485B per le console (filo verde del 3B2A)
- IN 009 ingresso programmato di default per Inserimento / Disinserimento
- Gnd negativo comune
- IN 010 ingresso non programmato
- IN 011 ingresso non programmato
- Gnd negativo comune
- IN 012 ingresso non programmato
- Connettore tamper da collegare al cavetto dei tamper del contenitore.
- Connettore alimentazione batteria da collegare alla batteria B12V7A
- Connettore alimentazione da collegare al trasformatore toroidale TOR1815
- Fusibile EXT F1A 250V in serie all'uscita ext
- Fusibile AUX F1A 250V in serie all'uscita aux
- Setup Tasto reset (va premuto per circa 90 secondi; durante il reset non togliere l'alimentazione)
- Connettore RS232
- Comunicatore digitale previsto solo per la serie XMD. Collegamento dal Comunicatore digitale integrato alla linea telefonica.

CHECK INSTALLAZIONE

Prima di procedere con qualsiasi fase di programmazione è opportuno verificare eventuali cortocircuiti o linee interrotte. Sono riportati di seguito alcuni errori che potrebbero essere visualizzati dalla consolle:

- 24H BUS MPX HIGH**
Corto circuito del filo collegato al morsetto MPX verso il positivo.
- 24H BUS MPX LOW**
Corto circuito del filo collegato al morsetto MPX verso il negativo.

- ZONE MPX GUASTE**
Qualche dispositivo installato ed abilitato potrebbe non essere più letto dalla centrale, cause possibili possono essere falsi contatti sulle legature oppure un guasto al dispositivo.

Per individuare un dispositivo che non viene più letto dalla centrale digitare:



- digitare per cercare i dispositivi dove viene visualizzato “er.” (Errore) accanto alla voce MPX.

PROGRAMMAZIONE

Alla prima accensione, il display visualizza la scritta CIA con il modello della centrale, la data e l'orario.

Per una programmazione preliminare procedere come riportato di seguito:

NOTA: Le procedure riportate partono tutte dalla centrale nello stato di st/by, quindi al termine di ogni operazione digitare fino a tornare al menù iniziale.

1 REGOLAZIONE OROLOGIO

- digitare
- digitare in sequenza data e orario (gg/mm/aa 00:mm), poi digitare

```
04 / 03 / 05   19 : 02
^
```

2 DESCRIZIONE IMPIANTI

- digitare

scrivere il nome dell'impianto e digitare

```
Impianto 1
^
```

3 DESCRIZIONE AREE

L'area è un raggruppamento di punti installati su un impianto. (Es. Area Perimetrale e Area Volumetrica)

- digitare

```
i l ai Area 1
^
```

4 DESCRIZIONE MODI

Il modo è un raggruppamento di aree ed è riferito agli inserimenti. (Es. **MODO TOTALE** : Area Perimetrale + Area Volumetrica; **MODO NOTTE**: solo Area Perimetrale)

- digitare
- descrivere il modo e digitare

```
i l mi Mod 01
^
```

5 ASSOCIAZIONE AREE AI MODI

- digitare

- digitare il tasto corrispondente all'area da associare (Es.)

- digitare

```
Sel Aree
2 Aree 1 2 3 4 5 6
```

NOTA: Se si seleziona con un numero (sul display viene visualizzato il numero selezionato) l'area allora è presente, altrimenti se non si seleziona l'area, essa è definita esclusa e viene visualizzata sul display con trattino.

6 RICERCA PUNTI MPX

- digitare

```
Scan MPX
Trovati 003
```

Per ogni punto trovato la consolle emette un segnale acustico. Una volta terminata la ricerca dei punti MPX verificare che il numero dei punti trovati coincida con i punti installati. Ad ogni dispositivo viene assegnato automaticamente ed in modo casuale un identificativo (**ID punto**), partendo da 020.

*NOTA: Attenzione è possibile da questo punto in poi acquisire la configurazione in **XMSet** e continuare.*

- descrivere le aree e digitare

7 ABILITAZIONE PUNTO

- digitare

- scegliere il punto con il tasto e digitare

```
01 Abilitazione
SI <SI/NO>
```

*NOTA: dove si trova la dicitura sul display **"Abilitazione NO"**, se si vuole abilitare, digitare*

8 DESCRIZIONE PUNTO

- digitare

- descrivere il punto (es. "finestra cucina") e digitare

9 DISATTIVAZIONE TAMPER

- digitare

- digitare per disattivare o attivare la 24H

10 ASSOCIAZIONE IMPIANTO

- digitare

- scegliere l'impianto da associare con il tasto e digitare

11 ASSOCIAZIONE AREA

- digitare

- scegliere l'impianto da associare con il tasto e digitare

12 CAMBIO CODICE MASTER

- digitare
- Digitare
- Ripetere il codice e digitare

```
Inserire Codice
-----
```

NOTA: per cambiare il codice Installatore effettuare lo stesso procedimento entrando in programmazione digitando

invece che

13 CREAZIONE CODICE CHIAVE

- digitare

- digitare

```
Inserire Codice
-----
```

14 SCRITTURA CHIAVE

- Digitare

- scegliere l'inseritore più vicino con il tasto

- digitare

Sul display viene visualizzato **"SCRITTURA CHIAVE PRONTO"** e, sull'inseritore scelto, lampeggiano entrambe i led, in attesa che venga avvicinata una chiave, confermando ciò con un segnale acustico da parte della consolle. Per scrivere altre chiavi digitare e ripetere la fase di scrittura.

```
Scrittura Chiave
OK
```

NOTA: le chiavi funzioneranno su tutti gli inseritori abilitati.

