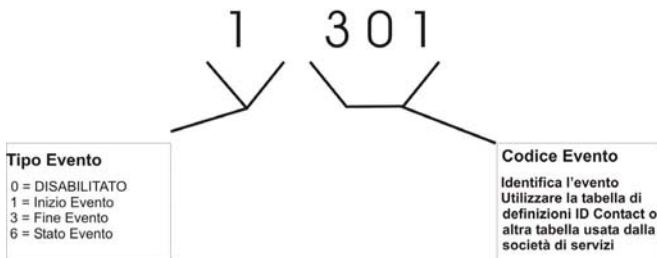


## 6.8 NON UTILIZZATO

## 6.9 Comunicatore digitale (XM100DIGIT)

**5 6 7 8 ↵ 8 8 8 9**

La centrale XM, munita di XM100DIGIT, utilizza il protocollo di comunicazione Ademco® Contact ID. Con questo protocollo vengono inviati al ricevitore/concentratore la tipologia, il codice dell'evento, l'identificativo della centrale, la partizione (impianto), e la zona di pertinenza dell'evento. Durante la programmazione è necessario inserire un codice a 4 cifre per ogni evento disponibile:



**NOTA:** Anche se l'XM100DIGIT non è collegato e il Comunicatore è collegato, la centrale effettua chiamate.

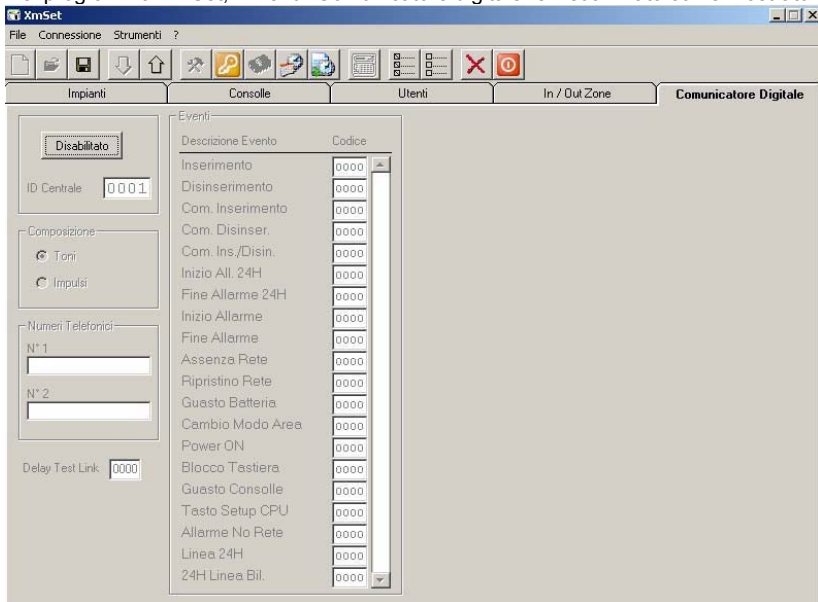
- Premere il tasto:

**9**

- Viene visualizzato:

**Menu Setup  
9 Com. Digitale**

Nel programma XmSet, il menù “Comunicatore digitale” è visualizzato come mostrato in figura:



## 6.9.0 ABILITAZIONE

5 6 7 8 ← 8 8 8 9 ←

- Viene visualizzato:

0 Abilitato  
 NO <SI/NO>

- Per abilitare premere:

# / ←

Per abilitare il Comunicatore digitale nel programma XmSet, procedere come mostrato in figura:



## 6.9.1 NUMERO 1

5 6 7 8 ← 8 8 8 9 ← 1

Programmare il numero di telefono del centro ricezione allarme (istituto di vigilanza, guardie giurate) che il comunicatore dovrà chiamare.

- Viene visualizzato:

1 Numero 1  
 Non Programmato

- Per abilitare premere:

# / ←

- Viene visualizzato:

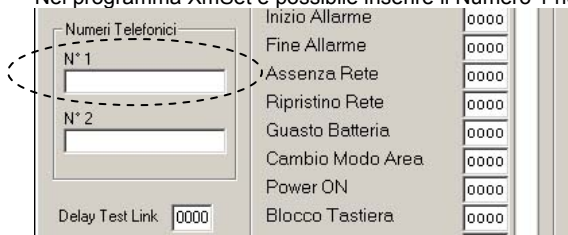
1 Numero 1  
 -----

- Inserire un numero di telefono e confermare con ←, per esempio:

1 Numero 1  
 061234567-----

**NOTA:** Per cancellare il numero esistente premere ← senza inserire alcun altro numero.

Nel programma XmSet è possibile inserire il Numero 1 nella casella mostrata in figura:



## 6.9.2 NUMERO 2

**5 6 7 8 ↵ 8 8 8 9 ↵ 2**

È possibile aggiungere un secondo numero in caso di non reperibilità del “NUMERO 1”.

- Viene visualizzato:

2 Numero 2  
Non Programmato

- Per abilitare premere:


# / ↵

- Viene visualizzato:

2 Numero 2  
-----

- Inserire un numero di telefono e confermare con ↵, per esempio:

2 Numero 2  
061234567-----

 **NOTA: Il NUMERO 2 viene utilizzato in alternativa al NUMERO 1: per tanto la centrale prova ad utilizzare entrambi i numeri finché non riesce ad inviare il messaggio.**

Nel programma XmSet il “NUMERO 2” deve essere inserito nella casella mostrata in figura:

Numeri Telefonici		Inizio Allarme	0000
N° 1	<input type="text"/>	Fine Allarme	0000
N° 2	<input type="text"/>	Assenza Rete	0000
		Ripristino Rete	0000
		Guasto Batteria	0000
		Cambio Modo Area	0000
		Power ON	0000
		Blocco Tastiera	0000
		...	...
Delay Test Link	<input type="text" value="0000"/>		

### 6.9.3 ID IMPIANTO

5 6 7 8 ← 8 8 8 9 ← 3

Programmare inserendo il numero identificativo fornito dal gestore dell'istituto di vigilanza.

- Viene visualizzato:
- Per modificare l'ID dell'impianto digitare:

3 ID Impianto  
0001

# / ←

- Viene visualizzato:

3 ID Impianto  
----

3 ID Impianto  
0052

Digitare l'ID con un valore da 0000 a 9999 per esempio:

**NOTA:** Se l'ID non esiste nel ricevitore allarmi dell'istituto di vigilanza gli eventi saranno trasmessi ma non saranno registrati.

Nel programma XmSet L'ID Centrale deve essere impostato nella casella mostrata in figura:



### 6.9.4 TONI/IMPULSI

5 6 7 8 ← 8 8 8 9 ← 4

Scegliere se comporre i numeri telefonici a toni DTMF o ad Impulsi. In ogni caso i messaggi vengono trasmessi utilizzando i toni DTMF.

- Viene visualizzato:
- Per cambiare il parametro premere:

4 TONI/Impulsi  
Toni

# / ←

Nel programma XmSet cambiare l'opzione utilizzando le caselle mostrate in figura:



## 6.9.5 MESSAGGI EVENTI

**5 6 7 8 ↩ 8 8 8 9 ↩ 5**

In questo menù bisogna inserire i codici da inviare al verificarsi degli eventi elencati. I codici sono formati da quattro numeri.

👉 **NOTA:** Gli eventi 18-19-20-21, sono programmabili per ogni punto

5 Mess. Eventi

- Viene visualizzato:

- Premere il tasto:

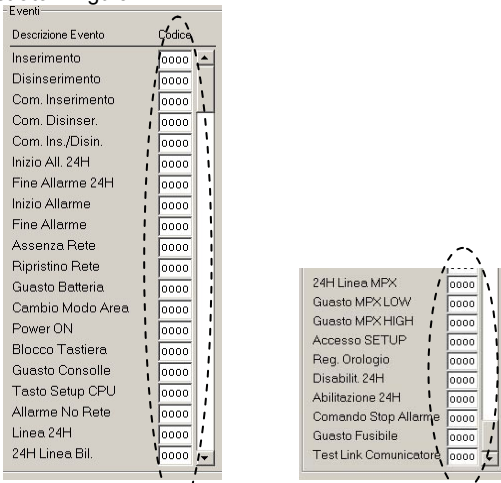
# / ↩

👉 **NOTA:** Scorrere i vari messaggi con ▲ ▼, premere il tasto # / ↩ per modificare il codice dei messaggi.

	Evento	Codice ID Contact da inserire	ID Impianto	ID Zona
1	Inserimento	3-401	Id Impianto	0
2	Disinserimento	1-401	Id Impianto	0
3	Com. Inserimento	nd	0	0
4	Com. Disinser.	nd	0	0
5	Com. Ins./Disin.	nd	0	0
6	Inizio All. 24H	1-133	1	0
7	Fine Allarme 24H	3-133	1	0
8	Inizio Allarme	1-132	Id Impianto	Id Zona
9	Fine Allarme	3-132	Id Impianto	Id Zona
10	Assenza Rete	1-301	1	0
11	Ripristino Rete	3-301	1	0
12	Guasto Batteria	1-302	1	0
13	Cambio Modo Area	nd	0	0
14	Power ON	1-305	1	0
15	Blocco Tastiera	nd	0	0
16	Guasto Consolle	1-143	0	Id Cons
17	Tasto Setup CPU	null	1	0
18	Allarme No Rete	1-140	1	0
23	Linea 24H	nd	0	0
24	24H Linea Bil.	1-330	Id Impianto	Id Zona
25	24H Linea MPX	1-144	Id Impianto	Id Zona
26	Guasto MPX LOW	1-142	0	0
27	Guasto MPX HIGH	1-142	0	0
28	Accesso SETUP	1-300	1	0
29	Reg. Orologio	1-300	1	0
30	Disabilit. 24H	3-470	0	0
31	Abilitazione 24H	1-470	0	0
32	Com. STOP All.	nd	0	0
33	Fusibile Guasto	1-312	0	0
34	Test Link Comunic.	1-602	0	0

👉 **NOTA:** Nella tabella sono indicati i codici standard utilizzati nei ricevitori che utilizzano il protocollo Ademco ® Contact ID. Oltre al codice di evento la centrale invia i due valori indicati in tabella che – se impostati nel software del ricevitore - forniscono maggiori informazioni sull'evento (questi valori non sono programmabili ma sono inviati automaticamente dalla centrale). Se ad esempio, la centrale va in allarme, il ricevitore invia il codice programmato per "inizio allarme" (1-132) seguito dal numero identificativo dell'impianto e dall'identificativo del nodo.

Nel programma XmSet è possibile assegnare i vari codici scorrendo le apposite caselle come mostrato in figura:



### 6.9.5.0 NON UTILIZZATO

#### 6.9.5.1 INSERIMENTO

- Viene visualizzato:

```
Inserimento
Msg. 01 >0000<
```

#### 6.9.5.2 ABILITAZIONE 24H

- Viene visualizzato:

```
Disinserimento
Msg. 02 >0000<
```

#### 6.9.5.3 COMANDO INSERIMENTO

- Viene visualizzato:

```
Com. Inserimento
Msg. 03 >0000<
```

#### 6.9.5.4 COMANDO DISINSERIMENTO

- Viene visualizzato:

```
Com. Disinser.
Msg. 04 >0000<
```

#### 6.9.5.5 COMANDO INSERIMENTO/DISINSERIMENTO

- Viene visualizzato:

```
Com. Ins/Dis
Msg. 05 >0000<
```

**6.9.5.6 INIZIO ALLARME 24H**

- Viene visualizzato:

```
Inizio All. 24H  
Msg. 06 >0000<
```

**6.9.5.7 FINE ALLARME 24H**

- Viene visualizzato:

```
Fine All. 24H  
Msg. 07 >0000<
```

**6.9.5.8 INIZIO ALLARME**

- Viene visualizzato:

```
Inizio Allarme  
Msg. 08 >0000<
```

**6.9.5.9 FINE ALLARME**

- Viene visualizzato:

```
Fine Allarme  
Msg. 09 >0000<
```

**6.9.5.10 ASSENZA RETE**

- Viene visualizzato:

```
Assenza Rete  
Msg. 10 >0000<
```

**6.9.5.11 RIPRISTINO RETE**

- Viene visualizzato:

```
Ripristino Rete  
Msg. 11 >0000<
```

**6.9.5.12 GUASTO BATTERIA**

- Viene visualizzato:

```
Guasto Batteria  
Msg. 12 >0000<
```

**6.9.5.13 CAMBIO MODO AREA**

- Viene visualizzato:

```
Cambio Modo Area  
Msg. 13 >0000<
```

**6.9.5.14 POWER ON**

- Viene visualizzato:

```
Power ON  
Msg. 14 >0000<
```

**6.9.5.15 BLOCCO TASTIERA**

- Viene visualizzato:

```
Blocco Tastiera  
Msg. 15 >0000<
```

### **6.9.5.16 GUASTO CONSOLLE**

- Viene visualizzato:

```
Guasto Consolle  
Msg. 16 >0000<
```

### **6.9.5.17 TASTO SETUP CPU**

- Viene visualizzato:

```
Tasto Setup CPU  
Msg. 17 >0000<
```

### **6.9.5.18 NON UTILIZZATO**

### **6.9.5.19 NON UTILIZZATO**

### **6.9.5.20 NON UTILIZZATO**

### **6.9.5.21 NON UTILIZZATO**

### **6.9.5.22 ZONA 24H**

- Viene visualizzato:

```
Zona 24H  
Msg. 22 >0000<
```

### **6.9.5.23 LINEA 24H**

- Viene visualizzato:

```
Linea 24H  
Msg. 23 >0000<
```

### **6.9.5.24 24H LINEA BILANCIATA**

- Viene visualizzato:

```
24H Linea Bil.  
Msg. 24 >0000<
```

### **6.9.5.25 24H LINEA MPX**

- Viene visualizzato:

```
24H Linea MPX  
Msg. 25 >0000<
```

### **6.9.5.26 GUASTO MPX LOW**

- Viene visualizzato:

```
Guasto MPX LOW  
Msg. 26 >0000<
```

### **6.9.5.27 GUASTO MPX HIGH**

- Viene visualizzato:

```
Guasto MPX HIGH  
Msg. 27 >0000<
```

### **6.9.5.28 ACCESSO SETUP**

- Viene visualizzato:

Accesso SETUP  
Msg. 28 >0000<

### **6.9.5.29 REGOLAZIONE OROLOGIO**

- Viene visualizzato:

Reg. Orologio  
Msg. 29 >0000<

### **6.9.5.30 DISABILITA 24H**

- Viene visualizzato:

Disabilit. 24H  
Msg. 30 >0000<

### **6.9.5.31 ABILITAZIONE 24H**

- Viene visualizzato:

Abilitazione 24H  
Msg. 31 >0000<

### **6.9.5.32 COMANDO STOP ALLARME**

- Viene visualizzato:

Com. STOP All.  
Msg. 32 >0000<

### **6.9.5.33 FUSIBILE GUASTO**

- Viene visualizzato:

Fusibile Guasto  
Msg. 33 >0000<

### **6.9.5.34 TEST LINK COMUNICATORE**

- Viene visualizzato:

Test Link Com.  
Msg. 34 >0000<

## 6.9.6 TEST LINK COMUNICATORE

Questa funzione genera un evento con scadenza programmabile utilizzato dal comunicatore per inviare un messaggio di Test Link.

6 Dly Test Link  
0001

- Viene visualizzato:
- Per modificare il ritardo dell'impianto premere il tasto **#** / **↵** e inserire un valore da 1 a 9999 il valore è in minuti, se si inserisce 0000 la funzione non è attiva).

Nel programma XmSet è possibile modificare il valore nella casella mostrata in figura:

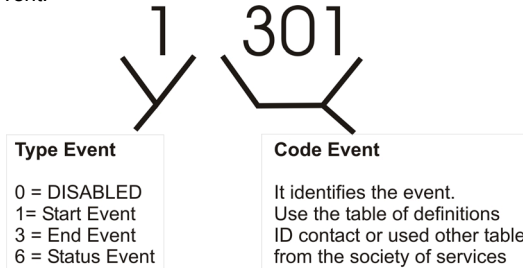
Numeri Telefonici		Inizio Allarme	0000
N° 1		Fine Allarme	0000
<input type="text"/>		Assenza Rete	0000
N° 2		Ripristino Rete	0000
<input type="text"/>		Guasto Batteria	0000
Delay Test Link <input type="text" value="0000"/>		Cambio Modo Area	0000
		Power ON	0000
		Blocco Tastiera	0000
		...	...

## 6.8 NOT USED

## 6.9 DIGITAL COMMUNICATOR (XM100DIGIT)

**5 6 7 8 9**

The XMA control panel, with XM100DIGIT, uses the Ademco ® Contact ID communication protocol. Using this protocol, the type, event code, control panel identifier, partition (sector) and zone of the event are all sent to the receiver/gatherer. ring programming, it is necessary to insert a 4-figure code for each available event:



**NOTE:** Also if the XM100DIGIT isn't connected and the Communicator is enabled, the control panel execute telephone call.

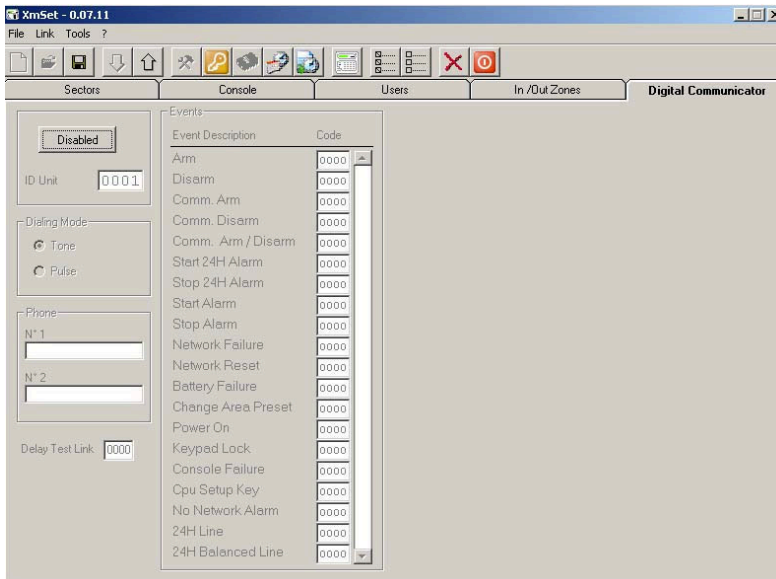
- Press the button:

**9**

**Setup Menu  
9 Digital Comm.**

- This will be displayed:

In the XmSet program, the “Digital Communicator” menu is displayed as illustrated in the image below:



## 6.9.0 ENABLING

5 6 7 8 ⏪ 8 8 8 9 ⏩

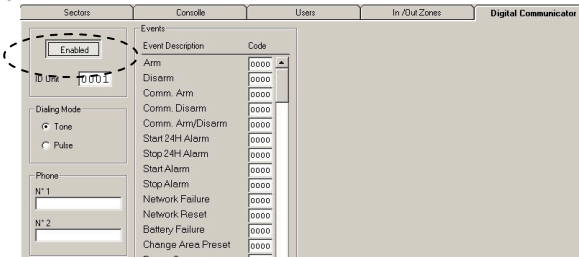
- This will be displayed:

0 Enabled  
OFF <ON/OFF>

- To enable, press:

# / ⏩

To activate the digital communicator in the XmSet program, proceed as displayed in the image below:



## 6.9.1 NUMBER 1

5 6 7 8 ⏪ 8 8 8 9 ⏩ 1

Program the telephone number of the alarm centre (surveillance institute, guards) that the communicator will call.

- This will be displayed:

1 Number 1  
Not Programmed

- To enable, press:

# / ⏩

- This will be displayed:

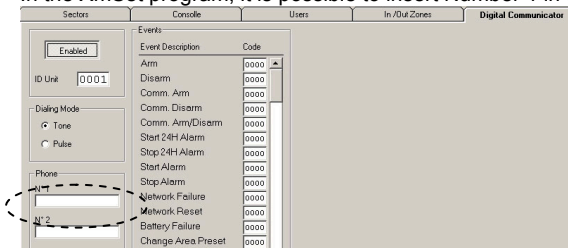
1 Number 1  
-----

- Insert a telephone number and confirm with ⏩, for example:

1 Number 1  
061234567-----

👉 **NOTE:** To cancel the existing number, press ⏩ without inserting any other number.

In the XmSet program, it is possible to insert Number 1 in the folder shown below:



## 6.9.2 NUMBER 2

**5 6 7 8 ↵ 8 8 8 9 ↵ 2**

It is possible to add a second number in case of “NUMBER 1” not being available.

- This will be displayed:

2 Number 2  
Not Programmed

- To enable, press:

**# / ↵**

- This will be displayed:

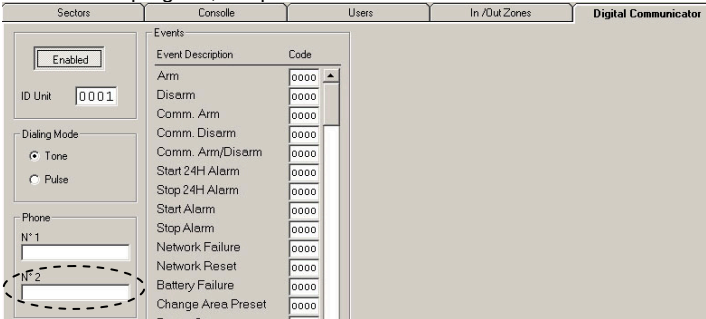
2 Number 2  
-----

- Insert a telephone number and confirm with **↵**, for example:

2 Number 2  
061234567-----

**NOTE:** NUMBER 2 will be used as an alternative to NUMBER 1: that is, the control panel will try to use both numbers until it manages to send the message.

In the XmSet program, it is possible to insert Number 2 in the folder shown in the image below:



### 6.9.3 ID ACCOUNT

5 6 7 8 ↵ 8 8 8 9 ↵ 3

Program by inserting the identifying number provided by the surveillance agency.

3 ID Account  
0001

- This will be displayed:
- To modify the ID Account, key in:

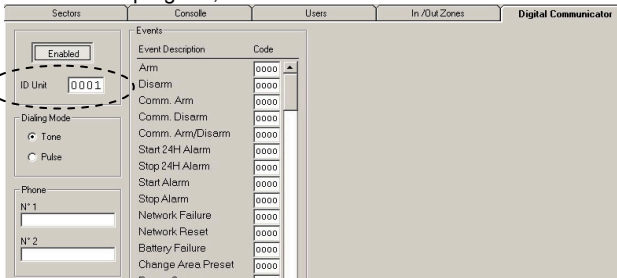
# / ↵

3 ID Account  
0052

Key in the ID with a value from 0000 to 9999, for example:

**NOTE:** If the ID does not exist in the alarm registry of the surveillance agency, the events will still be transmitted but will not be registered.

In the XmSet program, the ID Account must be set in the folder shown in the image below:



### 6.9.4 TONES/PULSES

5 6 7 8 ↵ 8 8 8 9 ↵ 4

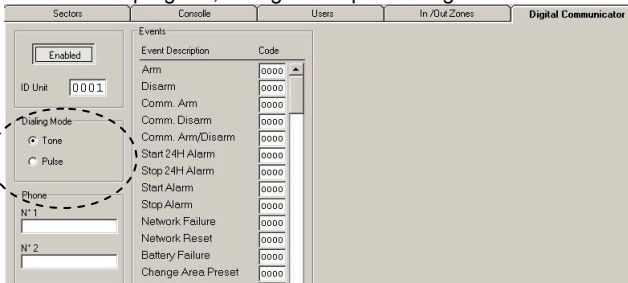
Choose whether to make telephone calls using DTMF tones or pulses. In any case, messages will be transmitted using DTMF tones.

4 Tones/Pulses  
Tones

- This will be displayed:
- To change the parameter, press:

# / ↵

In the XmSet program, change this option using the folders shown in the image below:



## 6.9.5 EVENTS MESSAGES

**5 6 7 8 ↵ 8 8 8 9 ↵ 5**

The codes to be sent in order to verify the listed events must be inserted in this menu. The codes are formed of four numbers.

👉 NOTE: The events 18-19-20-21 are programmable for each point.

5 Events Mess.

- This will be displayed:

- Press the button:

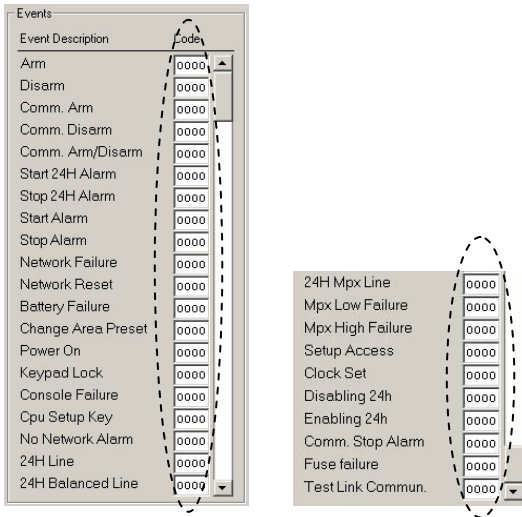


👉 NOTE: Look through the various messages with , then press the button to modify the code of the messages.

	Event	ID Contact code to be inserted	ID Account	Zone ID
1	Arm	3-401	ID Account	0
2	Disarm	1-401	ID Account	0
3	Command Arm	n/a	0	0
4	Command Disarm	n/a	0	0
5	Command Arm/Disarm	n/a	0	0
6	Start Alarm 24H	1-133	1	0
7	Stop Alarm 24H	3-133	1	0
8	Start Alarm	1-132	ID Account	Zone ID
9	Stop Alarm	3-132	ID Account	Zone ID
10	Network Failure	1-301	1	0
11	Network Reset	3-301	1	0
12	Battery Failure	1-302	1	0
13	Change Area Preset	n/a	0	0
14	Power ON	1-305	1	0
15	Keypad Lock	n/a	0	0
16	Console Failure	1-143	0	Console ID
17	CPU Setup Key	null	1	0
18	No Network Alarm	1-140	1	0
23	24h Line	n/a	0	0
24	24h Balanced Line	1-330	ID Account	Zone ID
25	24h MPX Line	1-144	ID Account	Zone ID
26	MPX LOW Failure	1-142	0	0
27	MPX HIGH Failure	1-142	0	0
28	SETUP Access	1-300	1	0
29	Set Clock	1-300	1	0
30	Disable	3-470	0	0
31	Enable 24H	1-470	0	0
32	Command Stop Alarm	n/a	0	0
33	Fuse Failure	1-302	0	0
34	Test Link Dealer	1-602	0	0

👉 NOTE: Over and above the event code, the control panel sends the two values shown in the table. If used by the software of the receiver, these values provide greater information on the event. These values are not programmable but instead are sent automatically by the control panel. If, for example, the control panel sets off an alarm, the receiver sends the code programmed for "Start Alarm" (1-132) followed by the identifier number of the sector and that of the node.

In the XmSet program, it is possible to assign the various codes by looking through the appropriate folders, as illustrated in the image below:



### 6.9.5.0 NOT USED

#### 6.9.5.1 ARM

- This will be displayed:

```
Arm
Msg. 01 >0000<
```

#### 6.9.5.2 DISARM

- This will be displayed:

```
Disarm
Msg. 02 >0000<
```

#### 6.9.5.3 COMMAND ARM

- This will be displayed:

```
Command Arm
Msg. 03 >0000<
```

#### 6.9.5.4 COMMAND DISARM

- This will be displayed:

```
Command Disarm
Msg. 04 >0000<
```

#### 6.9.5.5 COMMAND ARM/DISARM

- This will be displayed:

```
Com. Arm/Disarm
Msg. 05 >0000<
```

**6.9.5.6 START ALARM 24H**

- This will be displayed:

```
Start 24H Alarm  
Msg. 06 >0000<
```

**6.9.5.7 STOP ALARM 24H**

- This will be displayed:

```
Stop 24H Alarm  
Msg. 07 >0000<
```

**6.9.5.8 START ALARM**

- This will be displayed:

```
Start Alarm  
Msg. 08 >0000<
```

**6.9.5.9 STOP ALARM**

- This will be displayed:

```
Stop Alarm  
Msg. 09 >0000<
```

**6.9.5.10 NETWORK FAILURE**

- This will be displayed:

```
Network Failure  
Msg. 10 >0000<
```

**6.9.5.11 NETWORK RESET**

- This will be displayed:

```
Network Reset  
Msg. 11 >0000<
```

**6.9.5.12 BATTERY FAILURE**

- This will be displayed:

```
Battery Failure  
Msg. 12 >0000<
```

**6.9.5.13 CHANGE AREA PRESET**

- This will be displayed:

```
Change Area Prst  
Msg. 13 >0000<
```

**6.9.5.14 POWER ON**

- This will be displayed:

```
Power ON  
Msg. 14 >0000<
```

**6.9.5.15 KEYPAD LOCK**

- This will be displayed:

```
Keypad Lock  
Msg. 15 >0000<
```

**6.9.5.16 CONSOLE FAILURE**

- This will be displayed:

```
Console Failure  
Msg. 16 >0000<
```

**6.9.5.17 CPU SETUP KEY**

- This will be displayed:

```
CPU Setup Key  
Msg. 17 >0000<
```

**6.9.5.18 NOT USED****6.9.5.19 NOT USED****6.9.5.20 NOT USED****6.9.5.21 NOT USED****6.9.5.22 24H ZONE**

- This will be displayed:

```
24H Zone  
Msg. 22 >0000<
```

**6.9.5.23 24H LINE**

- This will be displayed:

```
24H Line  
Msg. 23 >0000<
```

**6.9.5.24 24H BALANCED LINE**

- This will be displayed:

```
24H Bal. Line  
Msg. 24 >0000<
```

**6.9.5.25 24H MPX LINE**

- This will be displayed:

```
24H MPX Line  
Msg. 25 >0000<
```

**6.9.5.26 MPX LOW FAILURE**

- This will be displayed:

```
MPX LOW Failure  
Msg. 26 >0000<
```

**6.9.5.27 MPX HIGH FAILURE**

- This will be displayed:

```
MPX HIGH Failure  
Msg. 27 >0000<
```

**6.9.5.28 SETUP ACCESS**

- This will be displayed:

```
SETUP Access  
Msg. 28 >0000<
```

**6.9.5.29 CLOCK SET**

- This will be displayed:

```
Clock Set  
Msg. 29 >0000<
```

**6.9.5.30 DISABLING 24H**

- This will be displayed:

```
Disabling 24H  
Msg. 30 >0000<
```

**6.9.5.31 ENABLING 24H**

- This will be displayed:

```
Enabling 24H  
Msg. 31 >0000<
```

**6.9.5.32 COMMAND STOP ALARM**

- This will be displayed:

```
Com. STOP Al.  
Msg. 32 >0000<
```

**6.9.5.33 FUSE FAILURE**

- This will be displayed:

```
Fuse Failure  
Msg. 33 >0000<
```

**6.9.5.34 TEST LINK DEALER**

- This will be displayed:

```
Test Link Dealer  
Msg. 34 >0000<
```

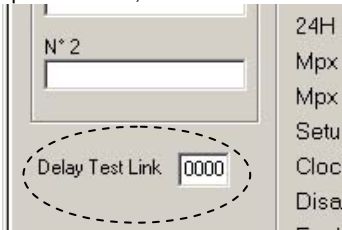
## 6.9.6 TEST LINK DEALER

This feature generates an event with a maturity programmable used by the communicator to send a message Test Link.

6 Dly Test Link  
0001

- This will be displayed:
- To change the backwardness of the type **#** / **↩** and enter a number from 1 to 9999 (the value is in minutes, if you set the 0000 feature is not active)

In the XmSet program, it is possible to assign the various codes by looking through the appropriate folders, as illustrated in the image below:



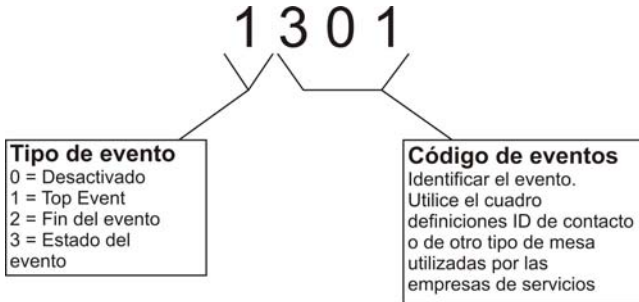
## 6.8 NO UTILIZADO

## 6.9 Comunicador digital (XM100DIGIT)

**5 6 7 8 ↵ 8 8 8 9**

La central XM, dotada de XM100DIGIT, utiliza el protocolo de comunicación Ademco® Contact ID. Con este protocolo se envían al receptor/concentrador la tipología, el código del evento, la identificación de la central, la parcialización (instalación), y la zona de pertinencia del evento.

Durante la programación es necesario introducir un código de 4 cifras por cada evento disponible:



**👉 NOTA:** Aunque el XM100DIGIT no está conectado y el Comunicador está conectado, la central efectúa llamadas.

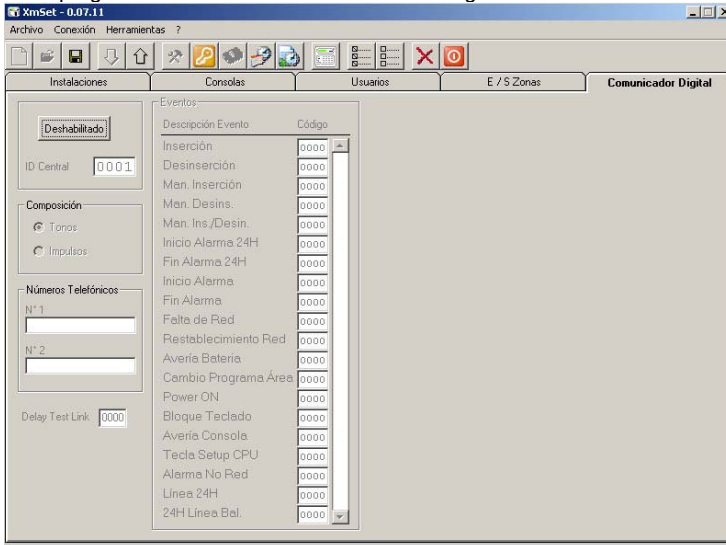
- Pulse la tecla:

**9**

- Se visualiza:

**Menu Setup  
9 Comer. Digital**

En el programa XmSet el menú “Comunicador digital” se visualiza como se muestra en la imagen:



## 6.9.0 ACTIVACIÓN

**5 6 7 8 ↵ 8 8 8 9 ↵**

- Se visualiza:

0 Habilitado  
 NO <SI/NO>

- Para activar pulse:

**# / ↵**

Para activar el Comunicador digital en el programa XmSet, haga lo que se muestra en la imagen:



## 6.9.1 NÚMERO 1

**5 6 7 8 ↵ 8 8 8 9 ↵ 1**

Programa el número telefónico del centro recepción alarma (vigilancia privada, vigilantes de seguridad) que el comunicador tendrá que llamar.

- Se visualiza:

1 Numero 1  
 No Programado

- Para activar pulse:

**# / ↵**

- Se visualiza:

1 Numero 1  
 -----

- Introduzca un número telefónico y confirme con **↵**, por ejemplo:

1 Numero 1  
 061234567-----

**NOTA:** Para borrar el número existente pulse **↵** sin introducir ningún otro número.

En el programa XmSet es posible introducir el Número 1 en la casilla que se muestra en la imagen:



### 6.9.2 NÚMERO 2

**5 6 7 8 ↵ 8 8 9 ↵ 2**

- Es posible añadir otro número en caso de falta de localización del "NÚMERO 1".

2 Numero 2  
No Programado

- Se visualiza:

- Para activar pulse:

# / ↵

- Se visualiza:

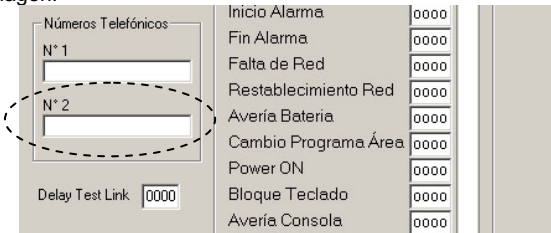
2 Numero 2  
-----

- Introduzca un número telefónico y confirme con ↵, por ejemplo:

2 Numero 2  
061234567-----

**NOTA** El NÚMERO 2 se utiliza en alternativa al NÚMERO 1: por tanto la central intenta utilizar ambos los números hasta que consigue enviar el mensaje.

En el programa XmSet el "NÚMERO 2" debe ser introducido en la casilla que se muestra en la imagen:



### 6.9.3 ID INSTALACIÓN

**5 6 7 8 ← 8 8 8 9 ← 3**

Programa introduciendo el número de identificación equipado por el director dell'stituto di vigilanza.

- Se visualiza:

3 ID Instalacion  
0001

- Para modificar el ID de la instalación pulse:

# / ←

- Se visualiza:

3 ID Impianto  
----

3 ID Impianto  
0052

Introduzca el ID con un valor de 0000 a 9999 por ejemplo:

**NOTA:** Si el ID no existe en el receptor alarmas del centro de vigilancia privada los eventos no serán grabados, sino sólo transmitidos.

En el programa XmSet el ID Central debe ser programado en la casilla que se muestra en la imagen:



### 6.9.4 TONOS/IMPULSOS

**5 6 7 8 ← 8 8 8 9 ← 4**

Decida si componer los números telefónicos a tonos DTMF o a Impulsos. De todas formas, los mensajes se transmiten utilizando los tonos DTMF.

- Se visualiza:

4 Tonos/Impulsos  
Tonos

- Para cambiar el parámetro pulse:

# / ←

En el programa XmSet modifique la opción utilizando las casillas que se muestran en la imagen:



## 6.9.5 MENSAJES EVENTOS

**5 6 7 8 ↵ 8 8 8 9 ↵ 5**

En este menú se tienen que introducir los códigos a enviar si se verifican los eventos listados. Los códigos son de cuatro números.

👉 **NOTA:** Los eventos 18-19-20-21, se pueden programar por cada puntos.

**5 Mens. Eventos**

- Se visualiza:

- Pulse la tecla:

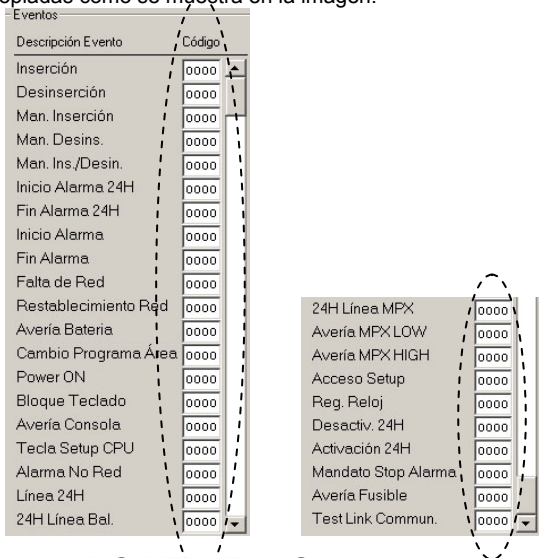


👉 **NOTA:** Seleccione los diferentes mensajes con las teclas ▲ y ▼, pulse # / ↵ para modificar el código de los mensajes.

	Evento	Código ID Contact a introducir	ID Instal.	ID Zona
1	Inserción	3-401	Id Instal.	0
2	Desconexión	1-401	Id Instal.	0
3	Mando Inserción	nd	0	0
4	Mando Descon.	nd	0	0
5	Man. Ins./Descon.	nd	0	0
6	Inicio Alarma 24H	1-133	1	0
7	Fin Alarma 24H	3-133	1	0
8	Inicio Alarma	1-132	Id Instal.	Id Zona
9	Fin Alarma	3-132	Id Instal.	Id Zona
10	Red no disponib.	1-301	1	0
11	Red Restaurada	3-301	1	0
12	Avería Batería	1-302	1	0
13	Cambio Prog. Área	nd	0	0
14	Power ON	1-305	1	0
15	Bloque Teclado	nd	0	0
16	Dano Consola	1-143	0	Id Cons
17	Tecla Setup CPU	null	1	0
18	Alarma No Red	1-140	1	0
23	Línea 24H	nd	0	0
24	24H Línea Bal.	1-330	Id Instal.	Id Zona
25	24H Línea MPX	1-144	Id Instal.	Id Zona
26	Dano MPX LOW	1-142	0	0
27	Dano MPX HIGH	1-142	0	0
28	Acceso SETUP	1-300	1	0
29	Ajuste Reloj	1-300	1	0
30	Inhabilitación 24H	3-470	0	0
31	Habilitación 24H	1-470	0	0
32	Mando STOP Alarm	nd	0	0
33	Dano Fusible	1-312	0	0
34	Test Link Comer.	1-602	0	0

👉 **NOTA:** En la tabla se muestran los códigos estándar utilizados en los receptores que utilizan el protocolo Ademco® Contact ID. Además del código de evento la central envía los dos valores mostrados en la tabla que – si se programan en el software del receptor – ofrecen mayores informaciones respecto al evento (estos valores no se pueden programar, pero es la central que los envía automáticamente). Si por ejemplo, la central activa un alarma, el receptor envía el código programado para “inicio alarma” (1-132) seguido por el número de identificación de la instalación y por el del nudo.

En el programa XmSet es posible asignar los diferentes códigos seleccionando las casillas apropiadas como se muestra en la imagen:



### 6.9.5.0 NO UTILIZADO

### **6.9.5.1 INSERCIÓN**

- Se visualiza:

```
Insercion  
Msg. 01 >0000<
```

### **6.9.5.2 ACTIVACIÓN 24H**

- Se visualiza:

```
Desconexion  
Msg. 02 >0000<
```

### **6.9.5.3 MANDO INSERCIÓN**

- Se visualiza:

```
Mando Insercion  
Msg. 03 >0000<
```

### **6.9.5.4 MANDO DESCONECCIÓN**

- Se visualiza:

```
Mando Descon.  
Msg. 04 >0000<
```

### **6.9.5.5 MANDO INSERCIÓN/DESCONECCIÓN**

- Se visualiza:

```
Mando Ins/Descon  
Msg. 05 >0000<
```

### **6.9.5.6 INICIO ALARMA 24H**

- Se visualiza:

```
Inicio Alarma24H  
Msg. 06 >0000<
```

### **6.9.5.7 FIN ALARMA 24H**

- Se visualiza:

```
Fine All. 24H  
Msg. 07 >0000<
```

### **6.9.5.8 INICIO ALARMA**

- Se visualiza:

```
Inicio Alarma  
Msg. 08 >0000<
```

### **6.9.5.9 FIN ALARMA**

- Se visualiza:

Fin Alarma  
Msg. 09 >0000<

### **6.9.5.10 RED NO DISPONIBLE**

- Se visualiza:

Red no disponib.  
Msg. 10 >0000<

### **6.9.5.11 RED RESTAURADA**

- Se visualiza:

Red Restaurada  
Msg. 11 >0000<

### **6.9.5.12 AVERIA BATERIA**

- Se visualiza:

Averia Bateria  
Msg. 12 >0000<

### **6.9.5.13 CAMBIO PROGRAMA AREA**

- Se visualiza:

Cambio Prog Area  
Msg. 13 >0000<

### **6.9.5.14 POWER ON**

- Se visualiza:

Power ON  
Msg. 14 >0000<

### **6.9.5.15 BLOQUE TECLADO**

- Se visualiza:

Bloque Teclado  
Msg. 15 >0000<

### **6.9.5.16 DANO CONSOLA**

- Se visualiza:

Dano Consola  
Msg. 16 >0000<

**6.9.5.17 TECLA SETUP CPU**

- Se visualiza:

```
Tecla Setup CPU
Msg. 17 >0000<
```

**6.9.5.18 ALARMA NO RED**

- Se visualiza:

```
Alarma NO Red
Msg. 18 >0000<
```

**6.9.5.19 NO UTILIZADO**

**6.9.5.20 NO UTILIZADO**

**6.9.5.21 NO UTILIZADO**

**6.9.5.22 NO UTILIZADO**

**6.9.5.23 LINEA 24H**

- Se visualiza:

```
Linea 24H
Msg. 23 >0000<
```

**6.9.5.24 24H LINEA BALANCED**

- Se visualiza:

```
24H Linea Bal.
Msg. 24 >0000<
```

**6.9.5.25 24H LINEA MPX**

- Se visualiza:

```
24H Linea MPX
Msg. 25 >0000<
```

**6.9.5.26 DANO MPX LOW**

- Se visualiza:

```
Dano MPX LOW
Msg. 26 >0000<
```

**6.9.5.27 DANO MPX HIGH**

- Se visualiza:

```
Dano MPX HIGH
Msg. 27 >0000<
```

**6.9.5.28 ACCESO SETUP**

- Se visualiza:

```
Acceso SETUP
Msg. 28 >0000<
```

### 6.9.5.29 AJUSTE RELOJ

- Se visualiza:

```
Aduste Reloj
Msg. 29 >0000<
```

### 6.9.5.30 INHABILITACIÓN 24H

- Se visualiza:

```
Inhabilitac. 24H
Msg. 30 >0000<
```

### 6.9.5.31 HABILITACIÓN 24H

- Se visualiza:

```
Habilitacion 24H
Msg. 31 >0000<
```

### 6.9.5.32 MANDO STOP ALLARME

- Se visualiza:

```
Mando STOP Alarm
Msg. 32 >0000<
```

### 6.9.5.33 DANO FUSIBILE

- Se visualiza:

```
Dano Fusibile
Msg. 33 >0000<
```

### 6.9.5.34 TEST LINK COMER.

- Se visualiza:

```
Test Link Comer.
Msg. 34 >0000<
```

## 6.9.6 TEST LINK COMER.

Esta función genera un evento con un vencimiento programable utilizado por el comunicador para enviar un mensaje de Test Link.

- Se visualiza:

```
6 Dly Test Link
0001
```

- Para cambiar el tipo de retraso **#** / **↩** e introduzca un número de 1 a 9999 (el valor es en cuestión de minutos, si el 0000 característica no está activa)

- Se visualiza:

```
6 Dly Test Link
1234
```

En el programa XmSet es posible cambiar el valor como se muestra en la imagen:

